

Manuel d'utilisation du script de visualisation hz_visuMail.pl

Julien Troufflard

julien.troufflard@univ-ubs.fr

julien.troufflard@free.fr

4 mars 2019

Table des matières

1	Résumé	2
2	Configuration	2
3	Notes sur l'utilisation	3
4	Suivi des versions	4

1 Résumé

hz_visuMail.pl est un script Perl permettant de visualiser un ou plusieurs maillages Herezh++ avec Gmsh.

Son utilisation se fait dans un terminal de deux façons. La première façon est le mode interactif dans lequel l'utilisateur répond aux questions pour choisir les maillages. Il suffit de taper la commande **hz_visuMail.pl**. La seconde façon est de lancer **hz_visuMail.pl** suivi des noms des maillages (par exemple : **hz_visuMail.pl** mail1.her mail2.her).

Que ce soit en mode interactif ou non, un certain nombre d'options sont disponibles. Tapez **hz_visuMail.pl -h** pour connaître les options. Pour utiliser ces options, il faut les ajouter à la suite quand on lance la commande.

Dans la visualisation Gmsh, la dernière vue nommée "Activer/Desactiver vue elements 2D 3D" permet d'afficher ou non les faces des éléments 2D et 3D. Le code couleur pour l'affichage des références est le suivant :

- référence de noeuds : rouge
- référence d'arêtes : jaune
- référence de faces : vert
- référence d'éléments : bleu
- référence de points d'intégration : mauve

2 Configuration

hz_visuMail.pl utilise Herezh++ et Gmsh. Pour Gmsh, la commande par défaut est "gmsh". Pour Herezh++, la commande par défaut dépend du système :

- linux 64 bits : HZppfast64
- MacOSX (Darwin) : HZppfast_Vn-1
- autres : HZppfast

Quelque soit le système, l'utilisateur peut indiquer les commandes à utiliser directement dans le script en renseignant les variables suivantes (ces variables se trouvent au début du script) :

- pour Herezh++ : variable \$exeHZ (exemple : my \$exeHZ = '/Users/Dupont/bin/HZpp';)
- pour Gmsh : variable \$exeGMSH (exemple : my \$exeGMSH = '/Applications/gmsh-2.8.3-svn-MacOSX/Gmsh.app/Contents/MacOS/gmsh';)

Les options -exeHZ et -exeGMSH sont encore un moyen d'indiquer les commandes à utiliser au lancement du script.

Exemple :

```
> hz_visuMail.pl -exeHZ mon_rep/HZppfast -exeGMSH mon_rep_2/Gmsh/gmsh
```

3 Notes sur l'utilisation

Les options sont clairement expliquées en affichant l'aide du script (option `-h` ou `-help`). Le but de la présente section est plutôt de signaler que, pour une utilisation optimale, il est intéressant de comprendre les points suivants :

- Les options sont toujours disponibles que ce soit en mode interactif ou non.

Exemples :

- utiliser le mode interactif en utilisant l'exécutable Herezh HZpp se trouvant dans le répertoire `mon_rep`
> `hz_visuMail.pl -exeHZ mon_rep/HZpp`
- utiliser le mode interactif en conservant les fichiers de visu après avoir quitté Gmsh
> `hz_visuMail.pl -saveVisu`

- Chaque référence est disponible sous forme de vue. La priorité d'affichage des références se fait dans l'ordre des vues (vue [0] prioritaire sur les suivantes, vue [1] prioritaire sur les suivantes, etc...). Donc, par exemple, si vous ne comprenez pas pourquoi une référence de faces ne s'affiche pas, il est possible qu'elle soit masquée par une autre référence de priorité supérieure déjà activée. A noter également que, malgré les priorités, des bugs graphiques peuvent apparaître lors de la superposition de plusieurs références de faces et éléments.

- La dernière vue nommée "Activer/Desactiver vue elements 2D 3D" permet d'afficher ou non les faces des éléments 2D et 3D. Cette vue est placée en dernier dans la liste afin que les autres listes (celles qui existent réellement dans les maillages) soient prioritaires pour l'affichage. Il peut être utile de la désactiver dans les cas suivants :

- pour pouvoir voir des références cachées (par exemple des références de points d'intégration à l'intérieur d'éléments 3D)
- en cas de bug graphique (la superposition de cette vue avec des références de faces ou d'éléments est parfois mal gérée malgré les priorités)

- Dans le cas de maillages avec beaucoup d'éléments, la rotation du maillage peut être lente. Pour y remédier, on peut utiliser l'option suivante dans Gmsh :

Tools → Options → General → Draw simplified model during user interaction

- La vérification, la préparation et la création des fichiers de visualisation peut prendre du temps dans le cas de maillages avec beaucoup d'éléments. L'option `-saveVisu` est conseillée pour conserver les fichiers de visualisation (`.geo` et `.msh`) et pouvoir ainsi les réutiliser plus tard. Il suffira alors d'ouvrir le fichier `.geo` avec Gmsh. Si vous renommez le fichier `.msh`, il faut mettre son nouveau nom au début du fichier `.geo` (dans la variable "fichier_msh").

Si vous avez oublié d'utiliser l'option `-saveVisu` mais que vous voulez quand même garder les fichiers de visu, il est encore possible de les sauvegarder tant que vous n'avez pas quitté le visu Gmsh. Dans le terminal où vous avez lancé la commande, le nom des fichiers de visu sont affichés à la ligne : *visu Gmsh en cours (via fichiers ...)*. Donc, avant de quitter Gmsh, ouvrez un second terminal et copiez ces deux fichiers sous un autre nom (ne pas oublier d'indiquer le nouveau nom du fichier `.msh` dans le fichier `.geo`).

4 Suivi des versions

- **version 1.00 (2015/03/16)** : version initiale testée sur MacOSX Darwin (Herezh 6.687 et Gmsh 2.8.5) et sur Linux Debian (Herezh 6.597 et Gmsh 2.6.2)
- **version 1.01 (2015/03/24)** : modification du test d'existence des commandes Gmsh et Herezh++ pour éviter de passer par le package File : :Which. C'est désormais la variable environnement \$PATH qui est exploitée via la subroutine `verif_cmd()`. Cette version fonctionne sur : MacOSX Darwin, Linux Debian, Linux Mint 16.
- **version 1.02 (2015/??/??)** : modification de la façon dont le calcul Herezh temporaire est lancé de manière à faciliter l'arrêt du programme avec `ctrl+c`.
- **version 1.021 (2015/??/??)** : corrections mineures
- **version 1.022 (2015/??/??)** : ajout de `./` devant l'appel system d'exécution de Herezh (car ce PATH n'existe pas chez certains utilisateurs)
- **version 1.023 (2015/12/01)** : ajout option `-quit` (lancement sans affichage graphique)
- **version 1.024 (2015/12/01)** : ajout option `-lis_i` (ajouter un fichier de listes de référence pour le i-ème maillage)
- **version 1.025 (2016/??/??)** : ajout option `-disable_F` (désactivation des listes de référence de faces pour permettant de mieux voir les numéros d'éléments dans le cas des éléments 2D)
- **version 1.026 (2017/02/16)** : ajout option `-disable_lis_i` (désactivation du fichier `.lis` du maillage `i`, ce qui n'empêche pas d'utiliser l'option `-lis_i` pour activer d'autres `.lis`); ajout option `-wireframe` (désactiver la vue des faces des éléments 2D et 3D au démarrage de gmsh)
- **version 1.027 (2017/??/??)** : ajout option `-saveInfo` (sauvegarde des fichiers de calcul Herezh)
- **version 1.028 (2018/03/04)** : correction d'un bug graphique lié à gmsh en ajoutant 2 points de manière à forcer gmsh à dézoomer au départ (ajout de 2 points `Point() = x,y,z,1` à la fin du fichier `.geo` de visualisation). Le bug en question est comme une sorte de clipping qui intervient parfois (une partie de la géométrie est masquée pour une raison inconnue).